

## BDD : Behavior-Driven Development

### DESCRIPTION

Le BDD (Behavior-Driven Development) peut être présenté comme une extension logique du TDD (Test-Driven Development). Il consiste à étendre le TDD en écrivant non plus du code compréhensible uniquement par des développeurs, mais le comportement attendu d'un système que tout le monde peut comprendre. Et c'est là que ça se complique car il est pour beaucoup question de langage commun et donc de collaboration entre deux univers (métier et développement). En simplifiant grandement, le BDD va guider le développement d'une fonctionnalité, tandis que le TDD guidera son implémentation.

Cette formation présente l'approche BDD et ses enjeux. Vous apprendrez comment favoriser la collaboration entre développeur, testeur et product owner à travers différents ateliers. Vous verrez également le pont entre ces discussions à une spécification exécutable par le code.

### OBJECTIFS PEDAGOGIQUES

- Appréhender les enjeux du Behavior-Driven Development
- Favoriser les discussions entre développeur, testeur et product owner
- Savoir quand faire du BDD (et quand ne pas en faire)
- Rendre exécutable des spécifications avec Cucumber

### PUBLIC CIBLE

- Développeur
- Testeur ayant une fibre développement
- Architecte
- Technical Leader

### PRE-REQUIS

#### Stage pratique

Qualité du logiciel

Code :

**BDD01**

Durée :

**1 jour(s) (7,00 heures)**

Exposés : 40 %

Cas pratiques : 40 %

Echanges d'expérience : 20 %

#### Inter-entreprises :

Prochaines sessions

disponibles [sur notre site web](#).

Tarif : 950,00 € HT / participant

#### Intra-entreprise :

Tarifs et dates sur demande.

- Compétences requises en programmation et génie logiciel.
- Une première expérience dans le développement piloté par les tests (TDD) et la programmation orientée objet est un plus.
- Avoir suivi la formation « Qualité des développements avec Test Driven Development : optimiser son développement logiciel par les tests » (TDD01).

#### **METHODE PEDAGOGIQUE**

Formation avec apports théoriques, échanges sur les contextes des participants et retours d'expérience du formateur, complétés de travaux pratiques et de mises en situation.

#### **PROFIL DES INTERVENANTS**

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

#### **MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION**

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

#### **PROGRAMME PEDAGOGIQUE DETAILLE**

*CONNEXION AVEC LE GROUPE*

#### **PARTAGE ET SYNTHÈSE DES CRITÈRES DE QUALITÉ D'UNE USER STORY**

#### **ENJEUX ET BÉNÉFICES DU BEHAVIOUR-DRIVEN DEVELOPMENT**

- Quand faire du BDD ?
- Problématiques adressées

- Bénéfices directs
- Bénéfices indirects

#### ANALYSE DU COÛT DES DÉFAUTS DANS UN PROJET DE DÉVELOPPEMENT

- Éléments de justification économique de BDD

#### LE PROCESSUS : LA DISCUSSION

##### 3 C's

- Card (story mapping / story splitting / métier)
- Conversation (3 amigos/exemple mapping)
- Confirmation (jira/gherkin)

##### Timing (Quand est-ce qu'on le fait?)

- Pendant le Grooming / Refinement
- Lorsqu'on prend une user story

#### MISE EN PLACE

- Confirmation : Gherkin / Cucumber - les anti-patterns
- Interface utilisateur
- Champs obligatoires
- Given when then pattern (testing manuel)

#### MISE EN SITUATION : "CONFIRMATION : GHERKIN / CUCUMBER"

#### SYNTHÈSE ET RAPPEL DES POINTS CLÉS DE LA FORMATION

- Ce que j'ai appris – Ce que ça change – Et maintenant
- Formalisation d'un plan d'action individuel à mettre en œuvre pour faciliter la mise en place de BDD dans son projet

