

DevOps : fondamentaux et retours d'expérience

DESCRIPTION

Les développeurs (Dev) et exploitants (Ops en anglais) sont un peu les Tom et Jerry de l'informatique ! Mais pour atteindre à la fois l'agilité et le niveau d'excellence opérationnelle que l'on rencontre chez les géants du Web, ces frères ennemis doivent travailler ensemble de façon efficace. En effet, Dev et Ops ont a priori des objectifs opposés : innovation contre stabilité.

L'approche DevOps s'appuie sur quatre piliers que sont l'architecture applicative exploitable, l'infrastructure as code, le déploiement continu et la culture de la collaboration. DevOps permet de réduire le délai entre l'expression du besoin utilisateur et la livraison de l'application correspondant, avec une qualité logicielle accrue. A l'issue de cette journée, vous détiendrez les clés pour la mise en place d'une démarche DevOps au sein de votre organisation.

OBJECTIFS PEDAGOGIQUES

- Appréhender l'intérêt de la culture DevOps
- Découvrir les patterns de conception DevOps
- Identifier les enjeux de l'industrialisation des déploiements applicatifs
- Savoir fluidifier les interactions entre les différentes équipes projet
- Mettre en place des chaînes de production plus fiables

PUBLIC CIBLE

- Manager de la DSI
- Architecte
- Développeur
- Intégrateur
- Testeur
- Exploitant

Stage pratique

DevOps

Code :

SDEVO

Durée :

1 jour(s) (7,00 heures)

Exposés : **60 %**

Cas pratiques : **20 %**

Echanges d'expérience : **20 %**

Inter-entreprises :

Prochaines sessions

disponibles [sur notre site web](#).

Tarif : 1 050,00 € HT /

participant

Intra-entreprise :

Tarifs et dates sur demande.

PRE-REQUIS

Culture générale de développement ou d'exploitation applicative.

METHODE PEDAGOGIQUE

Formation avec apports théoriques, échanges sur les contextes des participants et retours d'expérience pratique du formateur. Des mises en situation seront utilisées tout au long de la formation pour illustrer les différents aspects de la mise en place d'une démarche DevOps.

PROFIL DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

PROGRAMME PEDAGOGIQUE DETAILLE

ORIGINES DE DEVOPS

Les nouvelles exigences du marché

La réponse des Géants du Web

Définition de DevOps

RAPPELS SUR L'AGILITÉ

Les valeurs fondatrices du Manifeste agile

Les rôles de l'équipe agile

Les promesses de l'agile

Scrum : le processus et les rituels

Kanban

OBJECTIFS ET DÉFINITION DE DEVOPS

Constats : des douleurs récurrentes

Biz, Dev et Ops : des points de vue différents mais un objectif commun

DevOps : étendre l'agilité au monde de la production

Redistribution des rôles entre Dev et Ops

LES 4 PILIERS DE DEVOPS

Culture, méthode et organisation

- Méthodes, rituels et attitudes
- Modèles d'organisation : feature team et component team
- L'obsession de la mesure

Architectures et patterns

- Patterns de scalabilité et de disponibilité
- Patterns d'exploitabilité
- Patterns de déploiement
- Le Cloud : facilitateur de l'architecture DevOps

L'infrastructure par le code

- Définition : l'infrastructure par le code
- Responsabilités des différents outils
- Stratégies de déploiement et cycles de vie des composants
- Cartographie des outils
- Docker et son écosystème

Construction et déploiement continu

- Définition : déploiement continu
- Usine d'intégration et de déploiement en continu
- La chaîne CI/CD dans le monde du IaaS
- La chaîne CI/CD dans le monde du PaaS

RETOUR D'EXPÉRIENCE D'UNE MISSION DE TRANSFORMATION DEVOPS
POUR UNE SOCIÉTÉ AUDIOVISUELLE

SYNTHÈSE ET CONCLUSION

